

Regulamin techniczny Koszykówka

1. System rozgrywek

- w rywalizacji kobiet drużyny grają w jednej 5-zespołowej grupie – system każdy z każdym (jeden mecz).
- w rywalizacji mężczyzn w fazie grupowej drużyny grają w trzech grupach 3-zespołowych – system każdy z każdym (jeden mecz).
- w rywalizacji mężczyzn w fazie finałowej biorą udział tylko najlepsze zespoły z trzech grup eliminacyjnych (zwycięzcy grup eliminacyjnych) wg poniższego schematu: 1B-1C, 1A-1B oraz 1C-1A, zespoły z 2 miejsc w grupach zostaną sklasyfikowane na miejscach 4-6; zespoły z 3 miejsc w grupach zostaną sklasyfikowane na miejscach 7-9.
- drużyna za wygrany mecz w grupie uzyskuje 2 punkty, drużyna pokonana – 1 punkt. Za mecz przegrany walkowerem – 0 pkt.
- przy równej ilości punktów o zajęciu wyższego miejsca w grupie decyduje bilans bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, stosunek koszy zdobytych i straconych pomiędzy tymi drużynami, a w dalszej kolejności lepszy stosunek koszy zdobytych i straconych we wszystkich spotkaniach.

2. Przepisy gry

- w rywalizacji kobiet/mężczyzn mecze trwają 2 x 10 minut z zatrzymywanym czasem gry, a w przypadku remisu następuje dogrywka 1 x 5 minut. Przerwa między połowami trwa 3 min.
- jeżeli przebieg gry tego wymaga, sędzia główny może podjąć decyzję o zatrzymywaniu zegara w ostatniej minucie gry.
- każdemu zespołowi przysługuje 1 przerwa na żądanie w trakcie całego meczu.
- zawodnik, który popełnił 5 fauli, zostanie o tym poinformowany i musi natychmiast opuścić grę. Piąty i każdy kolejny faul drużyny w jednej połowy skutkują rzutami osobistymi pokrzywdzonej drużyny.
- wszelkie pozostałe sytuacje regulują przepisy PZKosz i AZS.

3. Uczestnictwo

- szkoła ma prawo zgłosić do rozgrywek tylko 1 zespół kobiet i 1 zespół mężczyzn.
- do zawodów można zgłosić 12 zawodników/zawodniczek, ale nie mniej niż 5.



XIV edycja rozgrywek z cyklu „Z UKS-u do AZS-u. Studium w Lublinie!”



- jeżeli w drużynie wystąpi niezweryfikowany zawodnik/zawodniczka to wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower na niekorzyść tej drużyny.

4. Kary

- zawodnik po otrzymaniu dwóch przewinień technicznych lub jednego dyskwalifikacyjnego zostaje automatycznie odsunięty od jednego najbliższego meczu.
- startujące drużyny są odpowiedzialne za realizację w/w przepisu. Organizator rozgrywek nie informuje drużyn o odsunięciu zawodnika od najbliższego meczu.



PATRONAT HONOROWY



PREZYDENT MIASTA LUBLIN
KRZYSZTOF ŻUK



Patronat Mecenasa
Województwa Lubelskiego
Józefów Szawarski



Teresa Mielnik
Lubelski Kurator Oświaty



EUROPEJSKA
STOLICA
LUBLIN
2023
MŁODZIEŻY