

Regulamin techniczny
Piłka siatkowa

1. System rozgrywek

- zarówno w rywalizacji kobiet, jak i mężczyzn, system rozgrywek składa się z 2 faz: fazy grupowej i fazy finałowej.
- w rywalizacji kobiet w fazie grupowej drużyny grają w dwóch 5-zespołowych grupach – system każdy z każdym (jeden mecz).
- w rywalizacji mężczyzn w fazie grupowej drużyny grają w dwóch grupach (grupa A – 5-zespołowa i grupa B – 4-zespołowa) – system każdy z każdym (jeden mecz).
- w rywalizacji kobiet w fazie pucharowej biorą udział po dwa najlepsze zespoły z obu grup eliminacyjnych wg poniższego schematu: 1A-2B oraz 1B-2A, zwycięzcy półfinałów spotkają się w finale, a przegrani w meczu o 3 miejsce; zespoły z 3 miejsc w grupach zostaną sklasyfikowane na miejscach 5-6; zespoły z 4 miejsc w grupie zostaną sklasyfikowane na miejscach 7-8; zespoły z 5 miejsc w grupie zostaną sklasyfikowane na miejscach 9-10.
- w rywalizacji mężczyzn w fazie pucharowej biorą udział po dwa najlepsze zespoły z obu grup eliminacyjnych wg poniższego schematu: 1A-1B o 1 miejsce oraz 2A-2B o 3 miejsce; zespoły z 3 miejsc w grupach zostaną sklasyfikowane na miejscach 5-6; zespoły z 4 miejsc w grupie zostaną sklasyfikowane na miejscach 7-8; zespół z 5 miejsca w grupie zostanie sklasyfikowany na miejscu 9.
- mecze rozgrywane są do 2 wygranych setów.
- set rozgrywany jest do 15 pkt z zachowaniem dwupunktowej przewagi.
- w przypadku równej ilości punktów o zajęciu wyższego miejsca w grupie decyduje kolejno: lepszy (wyższy) stosunek setów zdobytych do setów straconych, lepszy (wyższy) stosunek małych punktów zdobytych do małych punktów straconych. Jeżeli mimo zastosowania powyższych reguł nadal nie można ustalić kolejności, o wyższej pozycji w tabeli decydują mecze pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

2. Uczestnictwo

- szkoła ma prawo zgłosić do rozgrywek tylko 1 zespół kobiet i 1 zespół mężczyzn.
- do zawodów można zgłosić 14 zawodników/zawodniczek, ale nie mniej niż 6.
- jeżeli w drużynie wystąpi niezwerifikowany zawodnik/zawodniczka to wynik meczu zostanie zwerifikowany jako walkower na niekorzyść tej drużyny.



XIV edycja rozgrywek z cyklu „Z UKS-u do AZS-u. Studium w Lublinie!”



3. Przepisy gry

- do protokołu meczowego może zostać wpisanych 14 zawodników/zawodniczek.
- przepisy gry zgodne z wytycznymi PZPS.
- po każdym meczu trener ma obowiązek podpisać protokół meczowy wypełniany przez sędziego.
- niestawienie się drużyny w ciągu 15 minut od wyznaczonej godziny rozpoczęcia meczu oznacza walkower.

4. Uwagi końcowe

- ustalenia nieujęte w/w regulaminie określają przepisy PZPS i AZS.



PATRONAT
HONOROWY



PREZYDENT MIASTA LUBLIN
KRZYSZTOF ŻUK

